

Crée un autocollant ou personnalise un Tote-bag

**1** Sur l'ordinateur, ouvre l'application Inkscape.



\*Ceci est un curseur

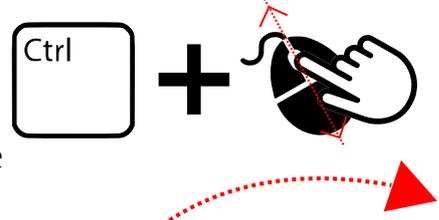
**2** Met en plein écran en cliquant sur le carré en haut à droite.



**3** Pour déplacer ton plan de travail : place ton curseur\* sur le plan de travail (feuille A4), appuie et maintient la molette de ta souris puis bouge-la.



**4** Pour zoomer et dézoomer : pointe avec ton curseur où tu veux zoomer, appuie et maintient la touche "ctrl" de ton clavier puis avec l'autre main, glisse en avant sur la molette pour zoomer, glisse en arrière pour dézoomer. (N'appuie-pas dessus)



**5** Pour ajouter un texte, clique sur cet outil dans la barre d'outils verticale:



**6** Clique une fois sur le plan de travail. Une zone de texte a été créée. Tu peux maintenant écrire.

Bonjour

**7** Par défaut, ton texte possède certaines caractéristiques. Tu pourras modifier le style d'écriture ainsi que sa taille en cliquant sur les flèches ci-dessous.



**8** Veille à ce que le texte en question soit bien sélectionné. Un texte sélectionné est encadré de pointillés.

Pas sélectionné Sélectionné

**9** Pour le déplacer, il faut changer d'outils. Il faut cliquer sur cet outil :



**10** Ton texte est maintenant considéré comme un objet. Il possède des flèches dans tous les sens.

Pas sélectionné Sélectionné

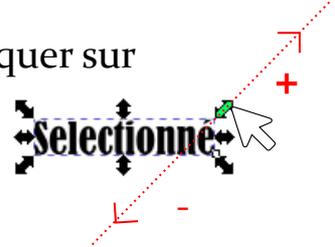


**11** Pour déplacer, il faut cliquer (lorsque cet indicateur apparait) sur l'objet et maintenir puis déplacer la souris. Il faut lâcher la souris pour lâcher l'objet. 

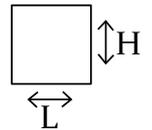
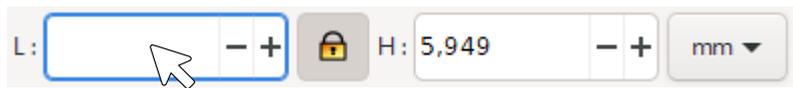
**12** Pour redimensionner, il est souvent nécessaire de conserver la proportion pour éviter de le déformer. Il va donc falloir cliquer sur le cadenas qui se situe en haut :



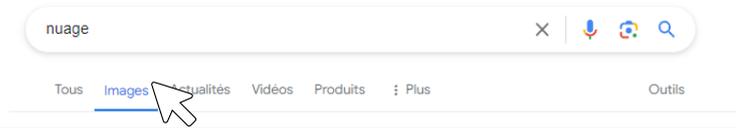
**13** Pour redimensionner (sans déformer) manuellement, il faut cliquer sur une flèche d'un coin lorsqu'elle apparait en vert, maintenir et déplacer la souris sur l'axe (rouge). Dans un sens, on réduit et dans l'autre on agrandit. (-/+)



**14** Pour redimensionner taille réelle, il faut saisir des valeurs numériques en tenant compte de l'unité. Le "L" correspond à la largeur et le "H" à la hauteur.



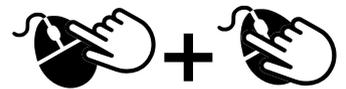
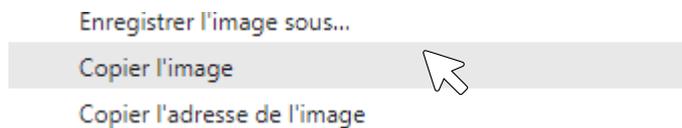
**15** Pour récupérer une image, il faut se rendre sur internet puis saisir un ou plusieurs mots-clés puis cliquer sur "image".



**16** Il faut afficher l'image en cliquant dessus. Il faut ensuite placer son curseur au-dessus, faire clic-droit puis cliquer sur "copier l'image".



clic-droit

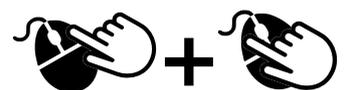
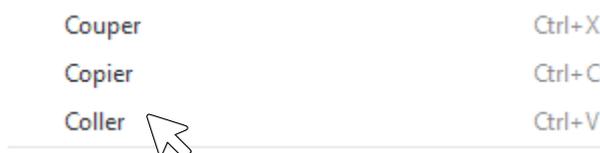


**17** Il faut retourner sur Inkscape.



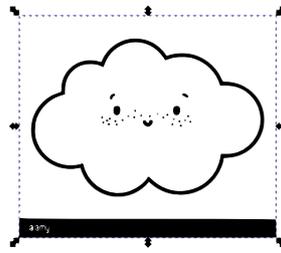
**18** Il faut placer son curseur sur le plan de travail puis faire clic-droit puis cliquer sur "coller".

clic-droit

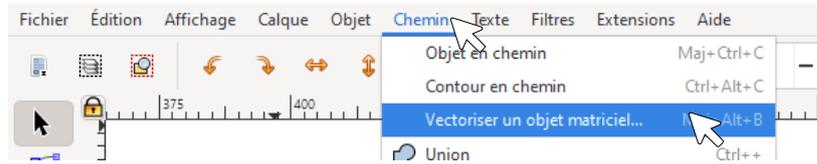


2/3

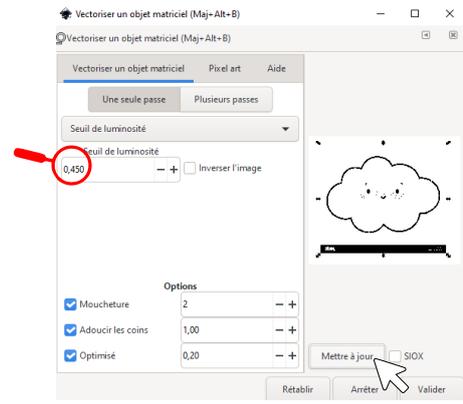
**19** L'image doit être vectorisée. Assurez-vous que celle-ci soit bien sélectionnée (entourée de flèches).



**20** Il faut ensuite cliquer sur "chemin" puis "vectoriser un objet matriciel"



**21** Une fenêtre s'ouvre. Clique directement sur "mettre à jour" puis ajuste le seuil de luminosité. La mise à jour n'est pas automatique alors clique de nouveau sur "mettre à jour".



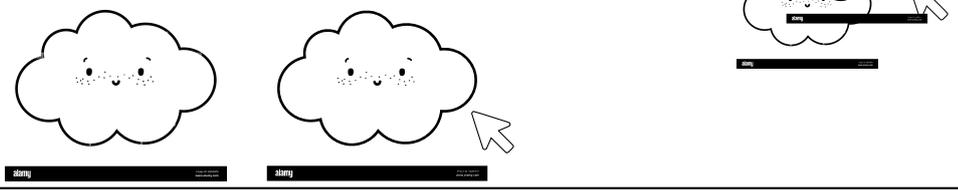
**22** Une fois l'aperçu satisfaisant, clique sur "valider".



**23** Ferme la fenêtre en cliquant sur la croix



**24** Les deux objets sont superposés. Déplace-les pour supprimer l'image pixelisée.



**25** Pour ne pas se tromper, n'hésite-pas à zoomer pour déterminer l'image de départ composée de pixels. Tu peux la supprimer.

