



# Formation REP +

2024

17h - 19h30

A  
B  
T  
A  
B

Nabil HAFID-ALAOUI  
Sarah BAJARD

# Objectif de la formation :

**Connaître et accéder au FABLAB et à ses outils**



# ▶ Atelier de fabrication numérique éducatif



**Services  
municipaux**

**Scolaires  
des QPV**

**Associations**

The background image shows a workshop or classroom with vibrant, colorful wall decorations. On the left, there's a large yellow sun-like circle and red handprints. On the right, a large black silhouette of a person's head contains a blue brain-like pattern. The room is filled with various machines, including a red and black plotter on the left and a white embroidery machine on the right. The overall atmosphere is creative and educational.

Monter en compétence  
sur des outils (utiles hors  
Fablab)

Réaliser des **objets  
pédagogiques**

Organiser **des animations**  
personnalisées avec vos classes /  
groupes

# Ateliers

Textile (flocage, impression textile, broderie...)

3D

Informatique (et ses logiciels gratuits)

Découpe laser

Robotique (Ozobot, Mbot 2, Arduino...)

Audiovisuel (caméra, fond vert, micro...)

**Groupe 1** (mater + CP/CE1)

(27 février - 26 mars - 23 avril)

**Groupe 2** (CE2/CM1/CM2)

(05 mars - 02 avril - 30 avril)

27/02

05/03

**DÉCOUPE LASER**

26/03

02/04

**TEXTILE**

23/04

30/04

**ROBOTIQUE + AUDIOVISUEL**

# Modalités

▶ **Le Fablab ne fait pas à votre place**

▶ **Educatif ≠ Production**

▶ **EQUIPEMENTS GRATUITS** sauf consommables (matières premières) : 100€/classe/groupe renouvelable par année scolaire

▶ **16 personnes MAX** sauf 1er degré

▶ Uniquement sur inscription via :

▶ **[citeeducative-corbeil-essonne.fr](http://citeeducative-corbeil-essonne.fr)**

▶ **Formations obligatoires** pour utiliser le matériel



# Modalités

en bref



**16**

**MAX**

Forfait

**100€**

**offerts,**  
groupe

**Lun : 8h30 – 18h30**

**Mar : 8h30 – 18h30**

**Mer : 8h30 – 18h30**

**Jeu : 8h30 – 18h30**

**Ven : 8h30 – 17h00**

Soumettre une demande de réservation :

[citeeducative-corbeil-essonne.fr/fablab/reservation/](https://citeeducative-corbeil-essonne.fr/fablab/reservation/)



[citeeducative-corbeil-essonne.fr/fablab/](https://citeeducative-corbeil-essonne.fr/fablab/)



[contact@citeeducative-corbeil-essonne.fr](mailto:contact@citeeducative-corbeil-essonne.fr)



10 Av. du Général de Gaulle,  
91100 Corbeil-Essonnes

Groupe 1 - 27 février 2024

## La découpe laser avec Inkscape

**Objectif :** Découverte du logiciel Inkscape (70min) pour créer un trophée(15x9cm) (60min)

### Idées de projets :

- 1) **Réaliser un objet en découpe laser (Trophées, jeux, porte-clefs...)**

**Rôle de l'élève :** dessiner un plan en 2D en classe

**Rôle de l'instituteur :** Adapter sur Inkscape

- 2) **Réaliser un porte-clef (à partir du CP)**

**Rôle de l'élève :** participer à un atelier de groupe

- 3) **Réaliser un objet pédagogique**

**Rôle de l'instituteur**

Groupe 2 - 05 mars 2024

## La découpe laser avec Inkscape

**Objectif :** Découverte du logiciel Inkscape (70min) pour créer un trophée(15x9cm) (60min)

### **Idées de projets :**

- 1) **Réaliser un objet en découpe laser (Trophées, jeux, porte-clefs...)**

**Rôle de l'élève :** participer à un atelier de groupe

- 2) **Réaliser un objet pédagogique**

**Rôle de l'instituteur**

Groupe 1 - 26 mars 2024

## L'impression textile

**Objectif :** Dessiner (20min) et composer sur le logiciel Inkscape (60min) pour imprimer sur un tote-bag (60min)

### **Idées de projets :**

- 1) **Réaliser un textile personnalisé pour Noël, la fête des parents...**

**Rôle de l'élève :** dessiner

**Rôle de l'instituteur :** scanner, retirer le fond/vectoriser

Groupe 2 - 02 avril 2024

## L'impression textile et le flochage

**Objectif :** Composer sur le logiciel Inkscape (60min) pour floquer ou imprimer sur un tote-bag (90min)

### **Idées de projets :**

- 1) **Réaliser un textile personnalisé pour Noël, la fête des parents...**

**Rôle de l'élève :** participer à un atelier de groupe

Groupe 1 - 23 avril 2024

## Robotique et audiovisuel

**Objectif :** Découverte des Ozobots, des Mbots et d'un logiciel de montage vidéo

### **Idées de projets :**

1) **Atelier Ozobot et/ou Mbot**

**Rôle de l'élève :** participer à un atelier de groupe

2) **Vidéo**

**Rôle de l'élève :** réciter un texte/un poème/chanter et être enregistré, dessiner...

**Rôle de l'instituteur :** montage vidéo

**exemple :** [https://www.youtube.com/watch?v=h\\_ynUF4CXwY](https://www.youtube.com/watch?v=h_ynUF4CXwY)

Groupe 2 - 30 avril 2024

# Robotique et audiovisuel

**Objectif :** Découverte des Mbots et d'un logiciel de montage vidéo

**Idées de projets :**

1) **Atelier Mbot**

**Rôle de l'élève :** participer à un atelier de groupe

2) **Vidéo**

**Rôle de l'élève :** écrire et réciter un texte/un poème/chanter et être enregistré, dessiner...

**Rôle de l'instituteur :** montage vidéo

exemple 1 : <https://www.youtube.com/watch?v=YkzdQE4G1xs>

exemple 2 : <https://www.youtube.com/watch?v=poORvArHzxM>